

FICHA TÉCNICA

Producto Nombre: LIMPIA CONTACTO

Descripción

HUMMER® Spray Limpiador eficaz para contactos eléctricos y electrónicos. Funciona en la eliminación de grasa, aceite, polvo y suciedad. Protege evitando la humedad y aumentando su capacidad dieléctrica.

Beneficios:

- Secado rápido
- No deja residuos
- Elimina grasa, aceite y suciedad
- Dieléctrico

Propiedades Físicas

Apariencia	Líquido claro
Color	Transparente
Características de las partículas	Aerosol
PH	6.0-7.0
Inflamabilidad (sólido, gas)	Inflamable
Olor	Olor ligeramente a keroseno
Densidad (20 °C)	0,66-0,80 g/cm³
Punto de inflamación	<40 °C



Motorizado por Ciencia

ITEM#	Empaque	Tamaño
Limpia contacto	Botella de metal	10 ONZ
Características	Fácil a funcionar Rápido y conveniente, excelente limpieza efecto	
Función	Sin cloro	
Uso	Circuitos eléctricos	

Instrucciones de uso

Apague o desconecte el equipo antes de limpiarlo. Es mejor utilizar el producto en un lugar ventilado. Luego, aplicar varias veces hasta que la zona quede completamente limpia. Seca rápido y permite una soldadura eficiente. Si está muy sucio, retire la suciedad con un cepillo de cerdas suaves. Si hay condensación después de aplicar el Producto, limpiar con una toalla o franela.

Almacenamiento

- Almacenar bajo llave.
- No almacenar el producto en áreas cálidas y cerradas porque la acumulación de vapores puede causar una explosión y dejar a la gente inconsciente.
- Proteger de la luz solar.
- Guárdelo en un lugar bien ventilado. Manténgalo fuera del alcance de los niños.

Nota

- Aerosol extremadamente inflamable.
- Contiene gas bajo presión; puede explotar si se calienta.
- Puede ser mortal en caso de ingestión y penetración en las vías respiratorias. Provoca irritación de la piel.
- Provoca irritación ocular grave.
- Puede causar somnolencia o mareos.
- Desechar el contenedor por separado y no contaminar nuestro medio ambiente.

Importado y Distribuido por:
JG INTERNATIONAL COMPANY EIRL
RUC: 20604946400
www.grupohummer.com
Central: 919-727-525
Fecha: 09/06/2025

